

PROYECTO EXPERTGAME

Sistema experto de desarrollo de competencias con tecnologías de simulación y metodologías dinámicas para entornos educativos y formativos

Presentación a PROYECTOS I+D+i MINECO en 2016. En colaboración con la Empresa Companygame, líder en el mercado español en gamificación

Resumen

Alineado con el reto social de la economía y sociedad digital, el objetivo fundamental de proyecto es desarrollar tres nuevos sistemas expertos con tecnologías de simulación y gamificación orientadas al aprendizaje en gestión empresarial. Éstos darán soporte al docente en los siguientes ámbitos: a) evaluación y desarrollo de competencias por materias, b) evaluación y desarrollo de competencias transversales y c) diseño de itinerarios formativos personalizados. Estos innovadores desarrollos acelerarán nuestro proceso de expansión internacional, para convertirnos en referente internacional en suministro de soluciones avanzadas de simulación y gamificación con fines formativos. La colaboración con la UFV, con amplia experiencia en docencia de Grado y Postgrado, así como en la utilización de tecnologías de simulación en el ámbito de la medicina y los negocios, es clave para asegurar el éxito en el proyecto.

El proyecto se iniciará en octubre de 2016 y terminará en marzo de 2019

Participantes

Inmaculada Puebla Sánchez. Coordinador del proyecto

Alfonso Urquiza Echevarren.

Ignacio Temiño Aguirre.

Yolanda Cerezo López.

Periodo de desarrollo del proyecto dos años y medio según aprobación.