

3º Serious Game:

Proyecto “Dirige TECH Company”

FECHA: Del 22 de Octubre al 5 de Diciembre del 2018

RESPONSABLE:

Dra. Dña. Inmaculada Puebla y D. José Luis Gómez Lega, Dr. D. Jose Mª Peláez

DEPARTAMENTO/CARRERA ORGANIZADOR:

Área de Empresas: Centro de Simulación Empresarial

ECTS PROPUESTOS*: 0,3 ECTS (participación sólo en la fase preliminary)

2 (participación en concurso incluida la fase preliminary),

3º Serious Game: Proyecto “Dirige TECH Company” Universidad Francisco de Vitoria

OBJETIVOS: Ampliar la formación de los alumnos en técnicas de trabajo en equipo, investigar, analizar, comprender y tomar decisiones con la ayuda de Empresas reales y con simulación aumentada. Se expondrá a los alumnos a situaciones tan reales que deberán decidir la mejor manera de dirigir la empresa en diferentes puestos de dirección.

La primera fase será de selección, los participantes tendrán que pasar un filtro para escoger a los mejores y que éstos continúen a la siguiente fase. Para que se pueda aprovechar al máximo tiempo posible esta herramienta se ha establecido una duración del curso de mes y medio, de esta forma la inmersión en la dirección de empresas es más real, principalmente por las decisiones que deberán tomarse a diario y las estrategias que se van a tener que desarrollar.

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD: Como se ha indicado en el apartado anterior, se trata de que los alumnos participantes aprendan a dirigir una empresa mediante diferentes técnicas de trabajo, como por ejemplo: trabajo en equipo, experiencias prácticas contrastadas (simuladores), exponiendo en público, etc. Se formarán equipos y en ellos se desarrollarán comités de dirección: Director General, Director de Marketing y Ventas, Director Financiero, Director de RRHH

Fases del proyecto:

- Proceso de selección propio y de su equipo directivo con un Headhunter (fase *preliminary*).
- Sesión con el simulador.
- Reunión con Directivo de Banca para solicitar financiación corporativa para el proyecto.
- Reunión con responsables de una multinacional de medios para el diseño de la campaña de publicidad.
- Reunión con responsables de compras y promociones para la distribución de sus productos.
- Sesión con el simulador para la introducción de decisiones basadas en el resultado de las reuniones anteriores.
- Una huelga de los trabajadores de la fábrica (un actor hará de jefe de comité de empresa) les hará preparar una negociación después de reunirse con abogados.
- Sesión con el simulador.
- Sesión final de evaluación y encuentro con los directivos participantes.

Al llegar al término de la duración del proyecto, con sesiones presenciales, se pretende que los alumnos hayan adquirido competencias, tanto personales como profesionales, que les permitan convertirse en profesionales empresarios y desenvolverse en ese ámbito. Los ganadores podrán disfrutar de una jornada con un directivo de una de las empresas participantes.

PÚBLICO AL QUE VA DIRIGIDO: Principalmente para los alumnos que se encuentren cursando el grado de Administración y Dirección de Empresas y sus dobles grados. Si hay plazas vacantes, podrán optar alumnos de otros grados de la UFV.

RESPONSABLES DE LA ACTIVIDAD: Dña. Inmaculada Puebla y D. José Luis Gómez Lega

FECHA (duración): Del 22 de octubre al 27 de noviembre de 2018

Nº HORAS: El curso durará un total de 50 horas (para la obtención de los 2 ECTS como participantes; 30 presenciales, 10 tutorizadas para realizar las actividades externas y 10 no presenciales tanto adicionales necesarias para el lab de simulación como elaboración de los trabajos solicitados). La fase *preliminary* se realiza casi toda *outdoor* y consta de 7-8 horas que se desarrollará en 2-3 días (0,3 ECTS).

REQUISITOS PARA EL RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS:

Preinscripción realizada antes de la fecha de inicio de la actividad a través de la plataforma www.ufvbusinessu.es.

A los alumnos que se presenten y **completen** las pruebas de selección para llegar a concursar les serán reconocidos **0,3 ECTS** (fase *preliminary* solo)

A los que sean **seleccionados** para participar en el proyecto completo y lleguen a **completar sesiones** tanto **presenciales** como **no presenciales** de trabajo en equipo **hasta el final** les serán reconocidos **2 ECTS en total**.

Cada grupo creará su propia información en el Aula Virtual habilitada para este proyecto, donde incluirán todos los **trabajos** resultantes del uso del simulador, visitas a empresas y toma de decisiones en la conclusión del proyecto para su evaluación final ante jurado.